



## **Ausschreibung: eSailing Meisterschaft (Serie)** **20. + 27. Mai, 03.+ 10. Juni 2020**

### **1. Allgemeines:**

Die SCBC eSailing-Meisterschaft ist eine virtuelle Regatta-Serie für aller SCBC-Mitglieder. Es wird in Virtual Regatta Inshore auf J/70 gesegelt. Die Serie besteht aus folgenden Spieltagen:

- Training: Mittwoch, den 13. Mai 2020 ab 20:00 Uhr
- Spieltag 1: Mittwoch, den 20. Mai 2020 ab 20:00 Uhr
- Spieltag 2: Mittwoch, den 27. Mai 2020 ab 20:00 Uhr
- Spieltag 3: Mittwoch, den 03. Juni 2020 ab 20:00 Uhr
- Spieltag 4: Mittwoch, den 10. Juni 2020 ab 20:00 Uhr

Wir behalten uns vor, einzelne Spieltage oder einzelne Wettfahrten aufgrund von technischen Problemen oder ungleichen Verhältnissen zu verschieben.

### **2. Anmeldung:**

Um an der SCBC eSailing-Meisterschaft teilzunehmen, muss sich ein Mitglied einmalig per E-Mail an [esailing@scbc.de](mailto:esailing@scbc.de) unter Angabe von Vor- und Nachname, sowie der Telefonnummer registrieren. Es wird kein Startgeld erhoben. Die Teilnehmerbeschränkung liegt bei 40 Mitgliedern pro Spieltag. Eine Registrierung nach einem bereits gesegelten Spieltag ist unter Vorbehalt nach Absprache möglich.

### **3. Gruppensegeln:**

Für jeden Spieltag werden die Teilnehmer in Gruppen mit max. 20 Teilnehmern aufgeteilt.

### **4. Check-in zum Spieltag:**

Vor dem jeweiligen Spieltag ist ein Check-in nötig. Dieser erfolgt formlos in der eSailing-WhatsApp-Gruppe per E-Mail an [esailing@scbc.de](mailto:esailing@scbc.de). Ein Teilnehmer checkt ein, indem er bis 30 min. vor dem Start des 1. Rennens eines Spieltags im Chatverlauf die Wörter "Online / Name" einfügt. Die Passwörter werden jeweils 5 Min. vor dem Start veröffentlicht.

### **5. Wertung:**

Jeder Spieltag verfügt über 5 Wettfahrten pro Gruppe. Eine Gruppe besteht aus max. 20 Teilnehmern. Die Wertung eines Spieltages ist die Summe aller gesegelten Wettfahrten. Gewertet wird nach dem Low-Point-System ohne Streicher.

Schafft es ein Teilnehmer nicht pünktlich zum Start einer Wettfahrt oder checkt nicht rechtzeitig zur Wettfahrt ein wird der Teilnehmer für das Rennen mit DNS (Punkte: Anzahl der max. Teilnehmer pro Gruppe plus eins) gewertet. Nimmt ein Teilnehmer nicht an allen Spieltagen teil, wird er bei Nichtteilnahme am Spieltag mit DNS (Punkte: Anzahl der max. Teilnehmer pro Spieltag plus eins) gewertet. Wird ein Teilnehmer während einer Wettfahrt disqualifiziert, erhält der Teilnehmer die Wertung DSQ (Punkte: Anzahl der max. Teilnehmer pro Gruppe plus eins). Bei einer technischen Störung besteht kein Anspruch auf Wiedergutmachung. Es sei denn, ein Teilnehmer kann in seiner Gruppe nicht an den Start gehen (weil die Gruppe schon komplett ist), da sich ein anderer Teilnehmer falsch oder zusätzlich eingewählt hat, dann gibt es eine Wiedergutmachung (=Durchschnitt aller gesegelten Rennen/ Spieltag).

Das Gesamtergebnis pro Spieltag wird jeweils unter <https://scbc.de> zur Verfügung gestellt. Die Gesamtrangliste in der SCBC eSailing-Meisterschaft ergibt sich aus der Summe der Platzierungen der einzelnen Spieltage.

## **6. Preise**

Es wird der Titel "SCBC eSailing Meister" an den Sieger der Meisterschaft vergeben.